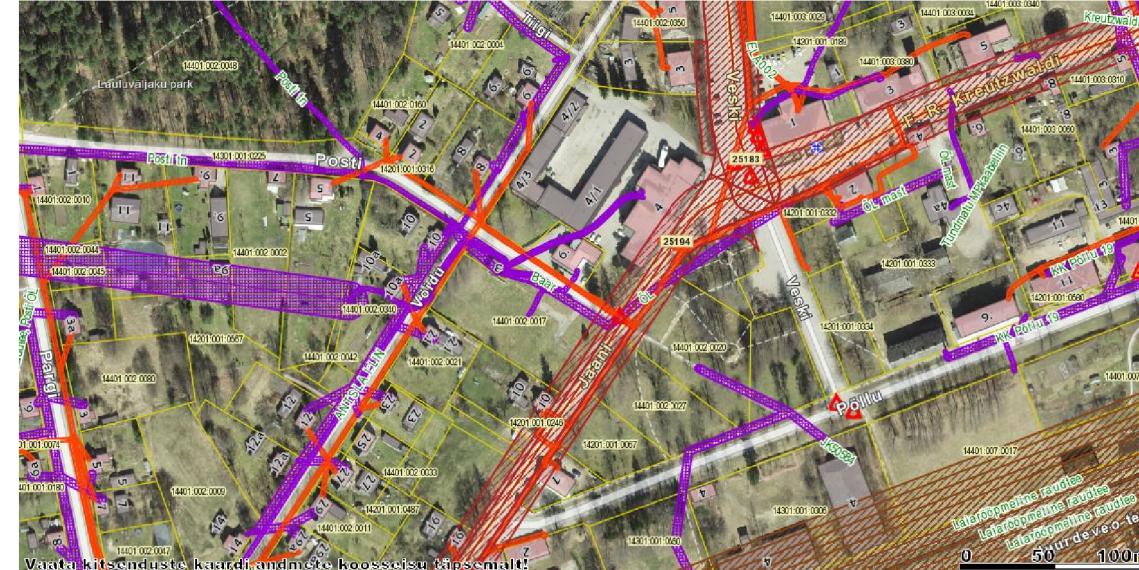
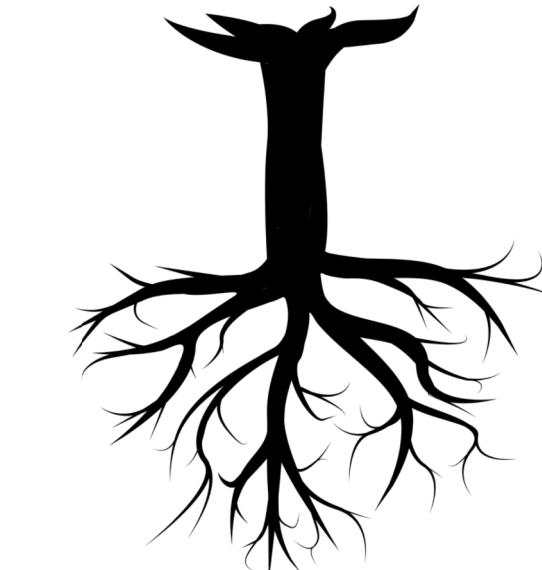


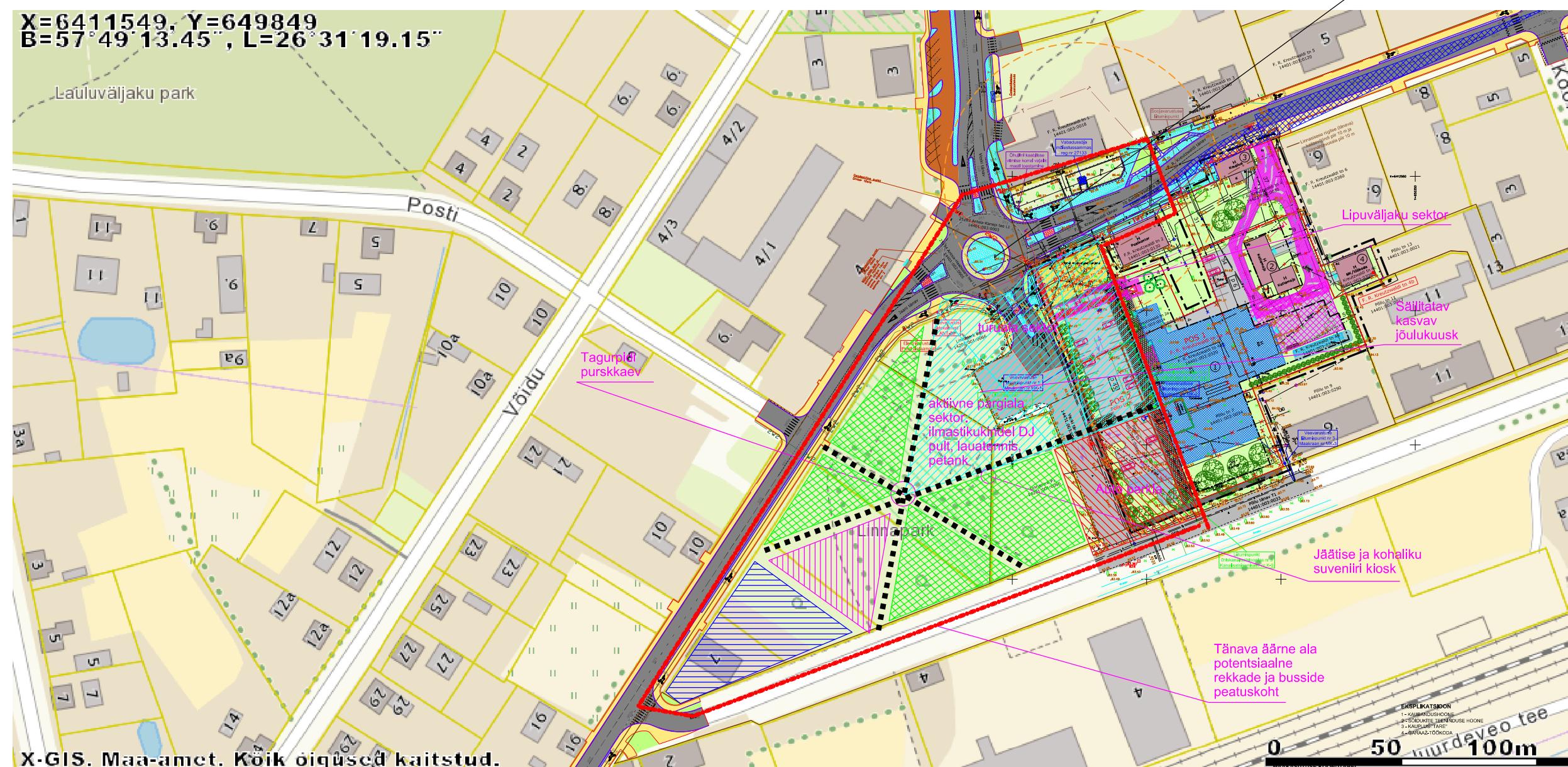
Antsla linnas keskväljakuga seotud tömbekeskused ja tömbekeskus ühendavad tänavad, kus prioriteediks on jalakäijate ja jalgrattrite mugav liikumine ning esinduslik tänaval kujundus. Projekteeritav pargi- ja väljaku ala — Projekteeritav tänavaruuum (nn Antsla elamus- ja teenusekilomeeter) ······



Kintsendused Antsla kesklinna piirkonnas



Tagurpidi konteinertaimed, mida saab riputada näiteks valgusti mastide külge amplitena.



Antsla linnas pargiala tsoneering odaviske sektorite kujuliste aladena ja kavandatavad tegevused:

Projekteeritava pargiala piir —

Pargi väljaku ala aktiivne tsoon (sh sõidutee muuta jalakäijate alaks)

Vaiksem ala seenioritele ja erivajadustega inimestele (spetsiaalsed treening- ja mänguvahendid)

Kohviku väliala laienduse võimalus koos väikelaste mänguväljakuga

Auto parkla

Enamus kõrghaljastusega ala Olulisemad jalakäijate suunad läbi pargi ······



Pargipink tagurpidi disainiga, analoogselt võib ka näiteks prügikastid disainida.



Roostevabast terastest ilmastikukindel skulptuur, kus igaüks võib ennast tagurpidi Antsuna näha. vt ka videot

<https://www.shutterstock.com/video/clip-32727472-night-city-street-traffic-reflecting-upside-down>

Seletuskiri

Antsla kesklinna piirkonna maastikuarhitektuurise ehitusprojekti kontseptuaalne lahendus.

Oleme projekteeritava ala jaganud kolmeks osaks:

pargiala ja esindusväljak; olulised tänavad ja raudteejaama väljak. Käesolevas töös oleme köige rohkem keskendunud pargiala ja esindusväljakу lahendamisele, kuid välja pakutud kontseptsioon ja selle kaudu väljendatud disaini tuleb läbivalt kasutada kõigil kolmel projektalal, mis moodustaks Antsla kesklinna terviklikkuse.

Üheks läbivaks väikevormiks kõigil neil aladel võiks olla oda kuju otsaga polparpostid, mis eraldavad jalakäijate ja sõidutee ala.

Kontseptsiooni märksõnadeks oleme võtnud "Tagurpidi Ants" ja Antslast pärit odaviske maailmameister Andrus Värmik. Siinkohal oleme kavandanud inventari ja võimalusel haljustuse tagurpidi ning pargi- ja väljaku ala struktuuri jaotamise vastavalt projektala ja jalakäijate liikumisvajaduste kaudu loogiliselt sektoriteks, mida võib tõlgendada odaviske sektorite. Suuremad sektorid võivad sisaldada veel väiksemaid sektoreid (petank väljak, lautennise ala, seeniorite harjutusväljak jne).

Toidupoe esise parkla oleme ära muutnud, et pargi- ja väljaku ala oleks üks tervik ja jalakäijale hästi kättesaadav ning poe esist ala lihtsam turuplatatsina kasutada.



Tagurpidi puud, mis eeldavad tugevat kandekonstruktsiooni



Pargiala keskel kohal on nn tagurpidi purskkaev, mida võib ka peegelskulptuuriga ühe keskele elemendina kavandada. Purskkaevu ümbruses tagada lastel veega mängumise võimalus, kus inimesed saavad palava ilmaga ka ennast jahutada.

autor: Toomas Pöld